









PNRR: AZIONI DI COINVOLGIMENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE



Le proposte formative presentate mirano a valorizzare l'utilizzo degli strumenti per innovare la mediazione educativa e didattica tra insegnanti e studenti.

Il corso esplora le opportunità educative offerte dalle nuove tecnologie e offre suggestioni per riflettere su tutti gli aspetti disciplinari e metodologici, con particolare focus sull'utilizzo della Digital Board all'interno del contesto scolastico.

Le attività formative saranno suddivise in più moduli offrendo la possibilità ai corsisti di sperimentare innovazioni didattiche esplorando gli applicativi specifici per la realizzazione di attività didattiche.



Modulo 1

Ambienti di apprendimento e strumenti digitali (6H)



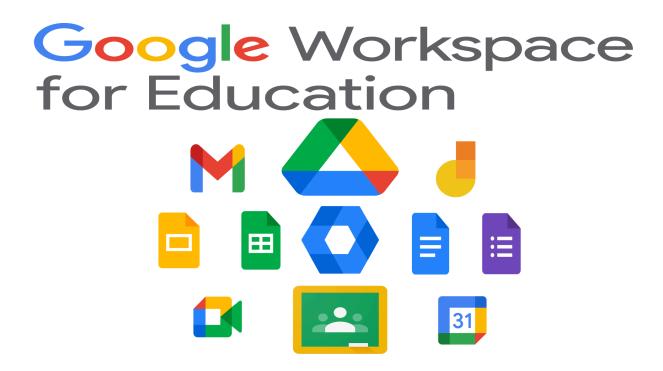
Il corso mira a fornire ai docenti gli strumenti "mentali", motivazionali e pratici per poter ripensare, allargandoli nel tempo e nello spazio, gli ambienti di apprendimento tradizionali, sfruttando al meglio le potenzialità del digitale.

In particolare, il modulo tratta i seguenti temi:

 conoscenza di diverse tipologie di applicazioni digitali didattiche (Briks Lab, My EDU ThingLink, Kahoot, app per podcast, ecc..); analisi di esempi virtuosi di apprendimento ibrido (tradizionale + digitale);

MODULO 2

Potenziare la didattica con GOOGLE WORKSPACE EDUCATION (6 h)



Il modulo mira a fornire ai docenti gli strumenti disponibili nella Google Suite calandoli nella concreta pratica didattica.

Obiettivi del modulo:

- Individuare gli elementi basilari della G Suite e i vantaggi di avere dei servizi cloud-based all'interno dell'Istituto.
- Utilizzare efficacemente gli strumenti di comunicazione messi a disposizione dalla G Suite.
- Conoscere le funzioni di base di Google Drive, Google Documenti e Google Presentazioni.

 Conoscere le funzioni di base di Google Moduli, Google Classroom, Google Jamboard e Google Sites.

Modulo 3

Tecnologia e Digital Board per Innovare la didattica (6H)



Il modulo esplora le opportunità educative offerte dalle nuove tecnologie e offre suggestioni per riflettere su tutti gli aspetti disciplinari e metodologici legati all'utilizzo della Digital Board all'interno del contesto scolastico.

Obiettivi del modulo:

- Progettare validi ed efficaci contenuti digitali di insegnamento
- Ricercare, catalogare e salvare risorse didattiche disponibili on-line attraverso la Digital Board
- Organizzare un modello di lavoro didattico per la propria disciplina
- Realizzare percorsi didattici per le discipline coinvolte (Italiano, Matematica, ecc.)
- Risorse multimediali (Learning Objects)
- Favorire l'interazione e la cooperazione tra gli studenti.

https://youtu.be/b236aXrj-hA?si=hlDDUjYZAp_z8l9i